

Naziv predmeta (dopišite zraven še ali je obvezni ali neobvezni izbirni predmet):

ANSAMBELSKA IGRA - obvezni

Slika, ki najbolj nazorno prikazuje predmet:



Katerim razredom je predmet namenjen?

7. do 9. razred

Število ur na teden/letno:

1/35

Cilji predmeta:

- učenci poustvarjajo vokalno, inštrumentalno in vokalno-inštrumentalno glasbo,
- učijo se igranja na Orffove inštrumente,
- izražajo ustvarjalne zamisli z zvočnimi eksperimenti in improvizacijo,
- predstavijo svoje poustvarjalne in ustvarjalne dosežke.

Kratek program predmeta:

Si želiš večkrat igrati na čudovite inštrumente v glasbeni učilnici? Pridruži se izbirnemu predmetu Ansambelska igra, kjer boste spoznali temeljno tehniko petja in igranja Orffovih glasbil. Urili se boste v motoriki in koordinaciji gibov na lastnih glasbilih (bodypercussion) kot priprava na instrumentalno igro (ploskanje, tleskanje, trkanje, topotanje...). Oblikovali boste lastne zvočne zamisli in zapise ter eksperimentirali z glasovi in glasbili. Oblikovali boste lastne spremljave na dano besedno ali melodično vsebino. Sodelovali boste pri oblikovanju programa in se naučili oblikovati samostojen ali v druge prireditve vključen program. S svojim programom boste sodelovali na nastopu ali boste svoje delo predstavili v razredu.

Izvajalec predmeta:

Jasmina Petek, prof.

Navodilo za izpolnitev obrazca:

- vsi učitelji uporabite enoten obrazec, enotno pisavo, velikost in barvo Calibri Telo, 12, črna, razmik med vrsticami 1,15,
- enotnost naštevanja ciljev: za alineje uporabite črtice,
- napisano naj bo pregledno in privlačno otrokom,
- vse rubrike morajo biti izpolnjene

Po potrebi spremenite velikost okvirjev z besedilom (pri ciljih in programu), vendar obseg ne sme presegati 10 alinej pri ciljih in 15 vrstic pri opisu programa.

Osnovne oblike obrazca prosim ne spreminjajte. Prav tako ne vrstnega reda vsebine.