

RETORIKA
obvezni izbirni predmet



Vir slike: <https://www.fotosearch.com/affiche/CSP990/k11390865/>

Katerim razredom je predmet namenjen?

9.

Število ur na teden/letno: 1/32 ur

Cilji predmeta: Retorika je disciplina, ki v različnih oblikah in v različnem obsegu spremlja tako rekoč celotno človeško zgodovino. Namen in cilj retorike je analiza ter pravilnejše in natančnejše oblikovanje argumentov in prepričevalnih tehnik na vseh področjih človekovega življenja: od vsakodnevnih, na videz trivialnih razgovorov, preko medijev in vzgojno-izobraževalnega sistema (če naj navedemo le dve področji), pa tja do diskurza znanosti. Poučevanje retorike v devetem razredu devetletke ni samo sebi namen, temveč naj bi učence in učenke naučilo predvsem samostojnega, koherentnega in kritičnega oblikovanja ter izražanja stališč pri drugih predmetih, v teku nadaljnjega izobraževanja, kakor tudi na vseh (drugih) področjih družbenega in zasebnega življenja. Igor Ž. Žagar (ur.), Učni načrt: Retorika: uvod v govorniško veščino, Ljubljana: MŠZŠ in ZRSŠ, 2004.

Kratek program predmeta:

Pri predmetu retorika se bomo seznanili z zgodovino retorike ter nekaterimi najvidnejšimi govorniki, spoznali bomo njeno uporabnost v vsakdanjem življenju, učili se bomo prepričevanja in argumentiranja, javnega nastopanja, kako vplivati na poslušalce, o pomenu nebesedne komunikacije (mimika, govornica telesa ...), kako izkoristiti tremo pred nastopom, kako zasnovati in izpeljati govor itd.

Pozor: Obvladovanje teh veščin nam lahko spremeni življenje na boljše!

Ob vsem tem se bomo preizkusili v igrach vlog, si ogledali izseke govorov, jih analizirali ter izvedeli marsikaj zanimivega o znanih govornikih. Mimogrede: največji grški govorec (spoznali ga bomo pri urah!) je grozljivo jecljal, vendar je bila želja po govorništvu tako močna, da je svojo oviro premagal. Kaj je počel, bomo izvedeli že v uvodnih urah.

Torej – vsak med nami lahko postane dober govorec, če obvlada večšine in vé, kaj je za to potrebno.

Izvajalec predmeta: Jadranka Zaletelj